

COMPETIÇÃO
MODALIDADE
A NOME
B NOME
C NOME
D NOME

MARC	BUR	1.ª VOLTA			PAR	JOGADORES				S.I
		A	B	C		D				
	1	89	78	67	3					15
	2	270	240	215	4					1
	3	111	95	79	3					13
	4	231	210	200	4					11
	5	90	83	77	3					17
	6	137	117	98	3					9
	7	161	133	122	3					3
	8	191	128	110	3					7
	9	122	100	94	3					5
	OUT	1402	1184	1053	29					

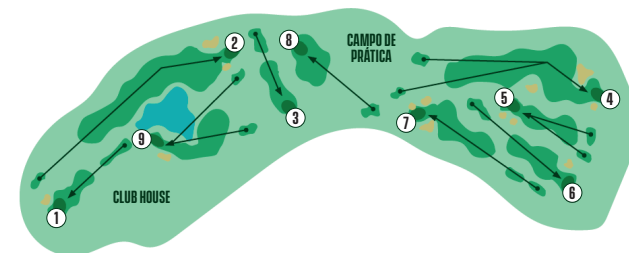
JOGADOR	MARCADOR
---------	----------

DATA	HORA
HCP EGA	HCP JOGO
HCP EGA	HCP JOGO
HCP EGA	HCP JOGO
HCP EGA	HCP JOGO

MARC	BUR	1.ª VOLTA			PAR	JOGADORES				S.I
		A	B	C		D				
	10	89	78	67	3					16
	11	270	240	215	4					2
	12	111	95	79	3					14
	13	231	210	200	4					12
	14	90	83	77	3					18
	15	137	117	98	3					10
	16	161	133	122	3					4
	17	191	128	110	3					8
	18	122	100	94	3					6
	IN	1402	1184	1053	29					
	TOP	2804	2368	2106	58					
	CR	55,6	53,4	53,9	HCP					
	SR	101	97	95	NET					



A UM PASSO DE UMA GRANDE JOGADA



COMPETIÇÃO
MODALIDADE
A NOME
B NOME
C NOME
D NOME

MARC	BUR	1.ª VOLTA	PAR	JOGADORES				S.I
				A	B	C	D	
	1	52	3					13
	2	71	3					7
	3	54	3					11
	4	81	3					1
	5	56	3					15
	6	62	3					9
	7	42	3					17
	8	88	3					5
	9	60	3					3
	OUT	566	27					

JOGADOR	MARCADOR
---------	----------

DATA	HORA
HCP EGA	HCP JOGO
HCP EGA	HCP JOGO
HCP EGA	HCP JOGO
HCP EGA	HCP JOGO

MARC	BUR	1.ª VOLTA	PAR	JOGADORES				S.I
				A	B	C	D	
	10	52	3					14
	11	71	3					8
	12	54	3					12
	13	81	3					2
	14	56	3					16
	15	62	3					10
	16	42	3					18
	17	88	3					6
	18	60	3					4
	IN	566	27					
	TOP	1132	54					
			HCP					
			NET					

1. REGRAS E ETIQUETA DO JOGO

1.1 As regras a aplicar são as do Royal & Ancient Golf Club of St. Andrews aprovadas pela Federação Portuguesa de Golfe e as Regras Locais.

2. REGRAS LOCAIS

2.1 Os limites do Campo são definidos pelas vedações do Campo e pela marcação com estacas brancas. Fora dos limites também é definido pelo limite exterior das valas de drenagem, prevalecendo face às estacas brancas.

2.2 Quando a bola está perdida (ou fora de limites) o jogador pode, com 2 pancadas de penalidade, dropar uma bola numa área desde o ponto onde a bola original está perdida (ou cruzou a linha de fora de limites) até 2 tacos para dentro do fairway mas nunca mais perto do buraco (Regra Local modelo E-5). **IMPORTANTE:** Esta regra não pode ser usada se a bola está perdida numa área de penalidade ou se o jogador jogou uma bola provisória.

2.3 Os caminhos dos “buggies”, as árvores em crescimento (marcadas com estacas ou círculo branco), as construções fixas, bancos, buracos footgolf, a rede de drenagem (em pedra no buraco 2) são obstruções fixas (regra 16 - alívio sem penalidade).

2.4 As áreas de penalidade estão marcadas por estacas amarelas e vermelhas (regra 17 - alívio com penalidade).

2.5 Nos terrenos em reparação é proibido jogar e estão marcados com estacas ou linhas azuis. (regra 16 - alívio sem penalidade)

2.6 A prioridade no Campo é determinada pela cadência de jogo de cada grupo.

Qualquer grupo que jogue uma volta completa tem o direito de passar outra que jogue só parte da volta. O termo “grupo” inclui um jogador solitário.

2.7 Os jogadores devem respeitar todas as normas definidas na Regra 1 da Edição do Jogador das Regras de Golfe – “O Jogo, a Conduta do Jogador e as Regras”.

NORMAS DE FUNCIONAMENTO

Os “buggies” devem circular sempre nos caminhos apropriados | As distâncias indicadas no Campo estão medidas ao centro dos “greens” | Os jogadores devem respeitar sempre as indicações dadas pelo pessoal do campo | Os jogadores devem repor os “divots”, alisar os “bunkers” depois de os usarem e reparar todas as marcas de “pitch” nos “greens” | É sempre exigido o uso de vestuário adequado | É obrigatória a apresentação de certificado de HCP sempre que o mesmo for solicitado | É aconselhada a utilização de tees no tee de saída do Pitch & Putt | É aconselhada a utilização de saco de golfe.

CONTACTOS

Tlf: 212 909 046 | Tlm: 926 606 881 | golf@cpcparicalisbon.com